



# H. AYUNTAMIENTO DE CULIACÁN DIRECCIÓN DE OBRAS PÚBLICAS



## MINUTA DE LA JUNTA DE ACLARACIONES DEL CONCURSO N°

**AYTO-LOPSRMES-18-CI/IPR-28**

PRESIDENCIA MUNICIPAL  
DE  
CULIACÁN, SIN

Siendo las **10:00** horas del día **29 de Junio de 2018**, para dar cumplimiento al artículo 48 de la Ley de Obras Públicas y Servicios Relacionados con las Mismas del Estado de Sinaloa, se reunieron en la sala de usos múltiples de la dirección de obras públicas municipales sito en el edificio del Ayuntamiento de Culiacán en av. Álvaro Obregón esquina con Mariano Escobedo, segundo piso, colonia Centro, Culiacán, Sinaloa, los c.c. representantes de las empresas constructoras siguientes: **CAMTOR CONSTRUCTORES, S.A. DE C.V., COMATRU, S.A. DE C.V. y GEODEMEX, S.A. DE C.V.**, así como los c.c. Ing. Héctor B. Lafarga Franco, Ing. Juan Carlos Galindo Angulo en representación de la Dirección de Obras Públicas del Municipio de Culiacán, con el objeto de dar cumplimiento a la junta de aclaraciones referente al concurso **AYTO-LOPSRMES-18-CI/IPR-28**, para la obra: **CONSTRUCCIÓN DE TECHUMBRE EN CANCHA DE USOS MÚLTIPLES, UBICADA EN PENÍNSULA DE VILLAMOROS, SINDICATURA DE EMILIANO ZAPATA, PERTENECIENTE AL MUNICIPIO DE CULIACÁN.**

Acordándose lo siguiente:

**Coinciden todos los presentes en que no existe duda alguna sobre el catálogo de conceptos, proyectos, las bases de licitación y sobre el lugar de los trabajos.**

No habiendo otro asunto que tratar, se da por concluida la reunión siendo las **11:00** horas del día **29 De Junio de 2018**, firmando de conformidad los ahí reunidos en dicho acto, y entregándoseles copia a los mismos, siendo ésta la primera y última junta de aclaraciones previo al acto de apertura que se realizara el día **09 de Julio de 2018** a las **13:00** horas.

EMPRESA CONSTRUCTORA

FIRMA

CAMTOR CONSTRUCTORES, S.A. DE C.V.

Andrea Sotelo Rocha

COMATRU, S.A. DE C.V.

GEODEMEX, S.A. DE C.V.

POR LA DIRECCIÓN DE OBRAS PÚBLICAS

FIRMA

ING. HÉCTOR B. LAFARGA FRANCO

H. Lafarga Franco

ING. JUAN CARLOS GALINDO ANGULO