

**H. AYUNTAMIENTO DE CULIACAN**  
**PLAN MUNICIPAL DE DESARROLLO 2014-2016**  
**INFORME POA 2014**  
**EJE II. SERVICIOS PUBLICOS DE CALIDAD**

**[22] DIRECCION DEL INSTITUTO MUNICIPAL DEL DEPORTE Y LA CULTURA FISICA**

SUBPROGRAMAS / ACTIVIDADES	UNIDAD DE MEDIDA	ENE	FEB	MAR	1ER TRIM	ABR	MAY	JUN	2DO TRIM	JUL	AGO	SEPT	3ER TRIM	OCT	NOV	DIC	4TO TRIM	TOTAL ANUAL
<b>01 REALIZAR TORNEOS DEPORTIVOS EN COLONIAS Y SINDICATURAS</b>																		
01 REALIZAR TORNEOS	TORNEO		1	2	3	11	10	12	33	14	18	50	82				0	118
<b>02 ALTO RENDIMIENTO</b>																		
01 PARTICIPACIÓN DE DEPORTISTAS EN OLIMPIADA ESTATAL	DEPORTISTA	715	322		1,037		314	149	463				0				0	1,500
02 PARTICIPACIÓN DE DEPORTISTAS EN OLIMPIADA MUNICIPAL	DEPORTISTA				0				0				0				0	0
<b>03 ACTIVACIÓN FÍSICA</b>																		
01 IMPARTIR TALLER DE ZUMBA	PERSONA	800	1,164	1,604	3,568	1,650	1,620	1,675	4,945	1,650	1,632	2,125	5,407				0	13,920
<b>04 ATENCIÓN E INNOVACIÓN DE COMITÉS</b>																		
01 INTEGRAR Y SUPERVISAR COMITÉS DE VECINOS DE UNIDADES DEPORTIVAS	COMITÉ				0				0				0				0	0
<b>05 INFRAESTRUCTURA DEPORTIVA</b>																		
01 REALIZAR TALLERES MOVILES : MANTENER ESPACIOS PÚBLICOS EN OPTIMAS CONDICIONES	ESPACIO	1	5	6	12	8	8	58	74	86	1	3	90				0	176
02 ATENDER SOLICITUDES DE LA COMUNIDAD PARA GESTIÓN DE ESPACIOS DEPORTIVOS	SOLICITUD	17	6	18	41	17	18	15	50	5	8	4	17				0	108
<b>06 OTORGAR BECAS DEPORTIVAS</b>																		
01 DEPORTISTAS Y ENTRENADORES SOBRESALIENTES	BECA				0				0	236	0	0	236	0	0	0	0	236
02 ESCUELAS DEPORTIVAS	BECA				0				0	22			22				0	22
03 PROMOTORES DEPORTIVOS	BECA				0				0	37			37				0	37
04 PROMOTORES EN SINDICATURAS	BECA				0				0	25			25				0	25
<b>07 ÁREA TÉCNICA</b>																		
01 REALIZAR TORNEOS INTERNOS	TORNEO	1			1			1	1	2	3		5				0	7
02 REALIZAR CAMPAMENTOS ESCOLARES	CAMPAMENTO				0				0	1			1				0	1
03 REALIZAR JORNADAS RECREATIVAS EN ESPACIOS PÚBLICOS	JORNADA			1	1	1	5	7	13	10			10				0	24
04 REALIZAR EVENTOS DEPORTIVOS TRADICIONALES DE ALTO IMPACTO	EVENTO	1	3	1	5	1	1	5	7	1	2	1	4				0	16